

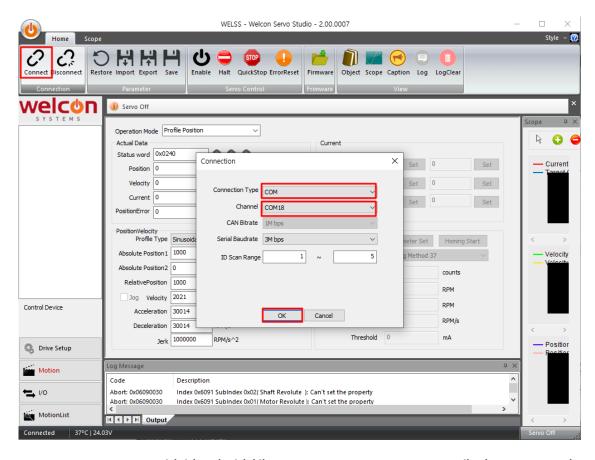
Welcon Systems 기본과정 교육자료

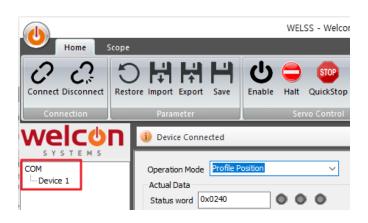
2024.01.26



Drive 연결 및 기본 Setting

1. Drive - UI 연결

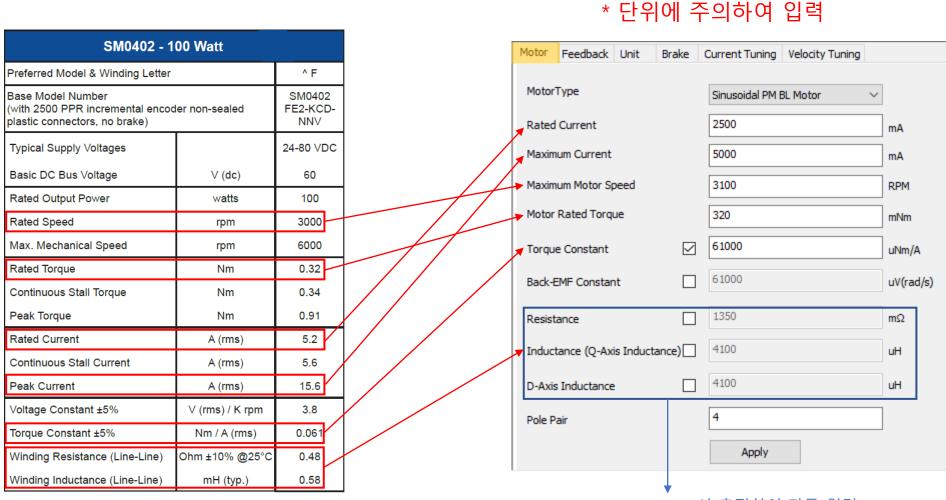




- WELSS_EXE 설치 및 실행 -> USB to Mini 5pin 케이블로 PC와 Drive 연결
- Connect -> Connection Type을 Com으로 설정 -> Channel 확인(장치 관리자에서 Port 확인) -> OK -> Drive 연결 상태 확인
 Channel에 연결한 USB가 정상적으로 잡히지 않을 시 USB Driver 설치 후 진행
 USB Driver 설치 링크 :

https://www.silabs.com/products/development-tools/software/usb-to-uart-bridge-vcp-drivers

2. Motor Setup

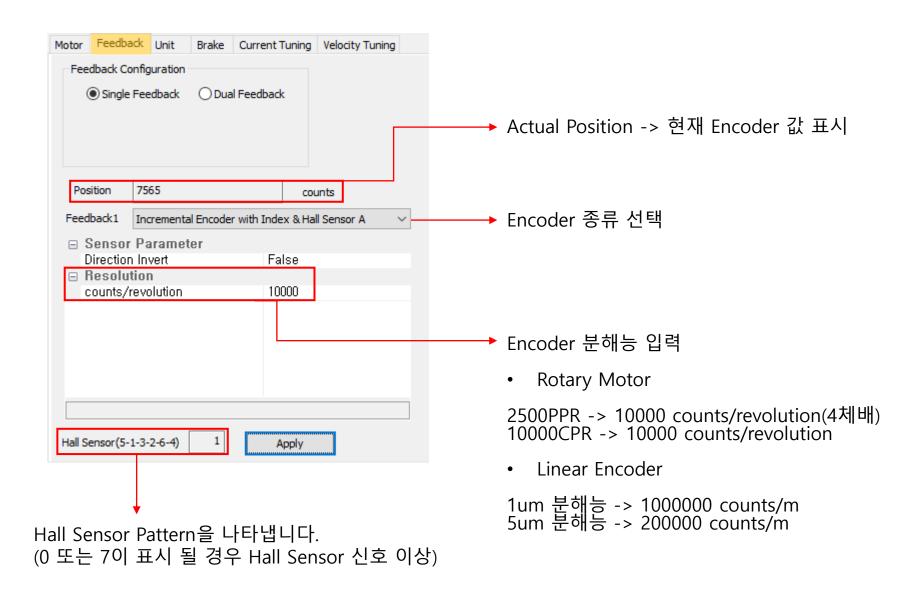


출처: MOONS' SM servo motors manual

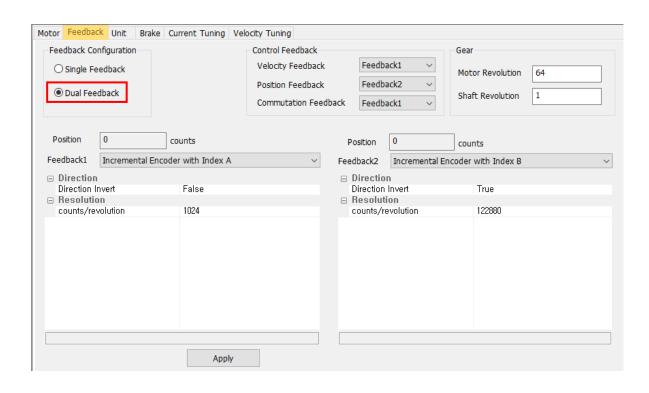
Auto Current Tuning 시 측정하여 자동 입력

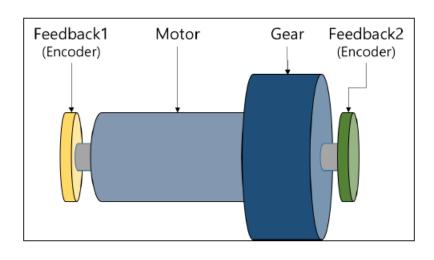
• Check Box가 있는 Parameter들은 체크박스를 해제 시 자동 으로 계산/측정한 값으로 Setting 됨

3. Motor Feedback Setting - Single Feedback



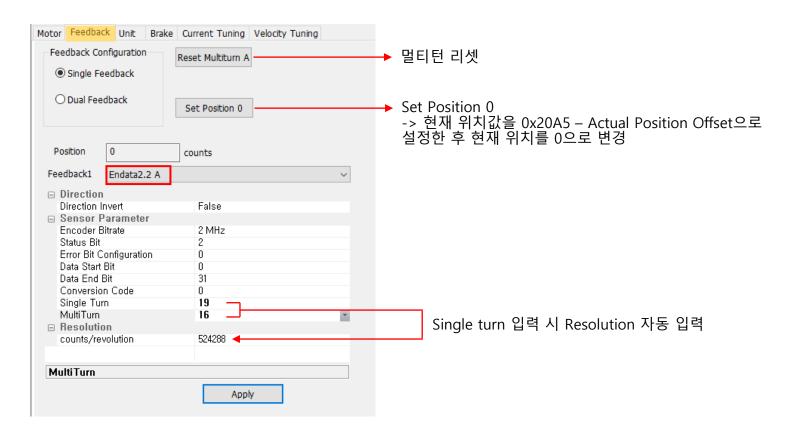
3. Motor Feedback Setting - Dual Feedback





- Feedback Configuration을 Dual Feedback 선택
- Commutation, Velocity, Position 제어에 사용할 Control Feedback 설정
 - Commutation Feedback : Hall Sensor가 있는 Feedback혹은 Absolute Encoder 선택
 - 부하가 있는 시스템일 경우에는 반드시 조립 전에 Phase Tuning을 완료하고 조립
- Gear Ratio 설정
 - Ex) 100:1 감속기 사용시(Motor가 100회 회전 시 감속기 후단 샤프트가 1회 회전) -> Motor Revolution: 100, Shaft Revolution: 1
- * 반드시 입력단 Encoder를 Feedback1에 세팅

3. Motor Feedback Setting - Absolute Encoder

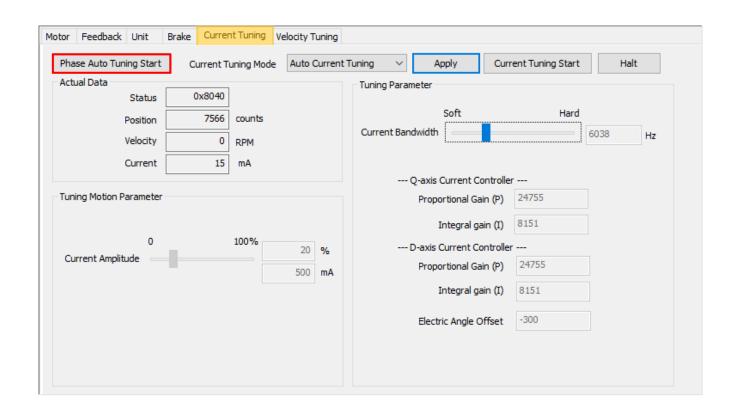


- 드라이브별로 지원하는 Absolute Encoder가 다르기 때문에 엔코더 지원 여부를 먼저 확인
- 사용하는 Absolute Encoder 선택 후 엔코더 프로토콜에서 Status Bit, Error Bit 를 확인하여 설정
- 관련 Error
 - 1) Serial Encoder Error : 시리얼 엔코더로부터 받은 데이터의 에러 비트가 활성화 된 경우 발생
 - 2) Serial Encoder Disconnection Error : 시리얼 엔코더의 결선에 문제가 있는 경우 발생



Tunning

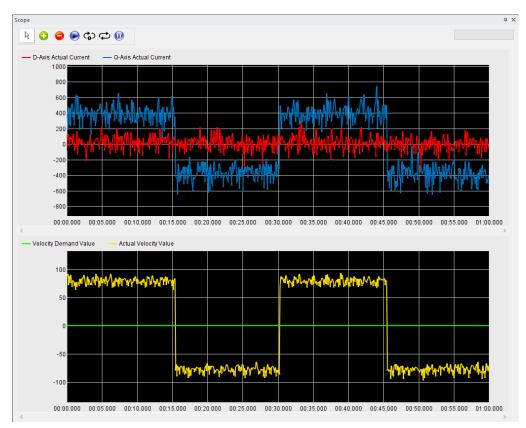
1. Phase Auto Tuning(1)



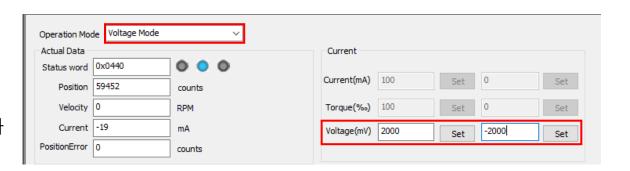
- Motor를 강제로 움직이면서 UVW 상과 전기각을 자동으로 찾음
- 외부 부하가 없는 상태에서 진행하는 것을 권장
- Feedback Direction 재설정 시 반드시 Phase Auto Tuning 진행
- Phase Tuning 실패 시 Pole Pair, Magnetic Pitch, Encoder Resolution등 확인

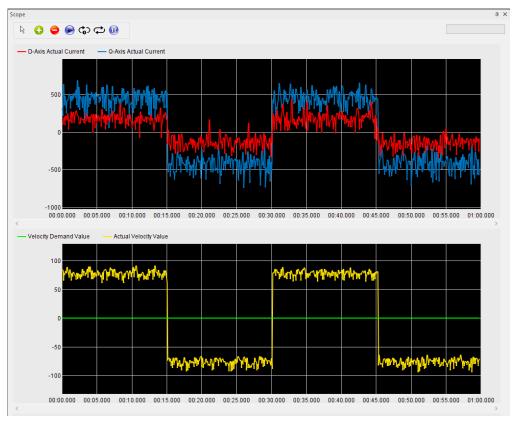
1. Phase Auto Tuning(2) - 전기각 Offset

- Phase Auto Tuning 진행 후 Voltage Mode로 모터를 구동하여 Auto Tuning으로 찾은 전기각 Offset이 맞는지 확인
 - -> D-Axis Actual Current, Q-Axis Actual Current 및 Velocity 확인
- D축 전류는 0에 수렴해야 하고, Q축 전류 및 속도는 전압 방향에 따라 대칭 되어야 함



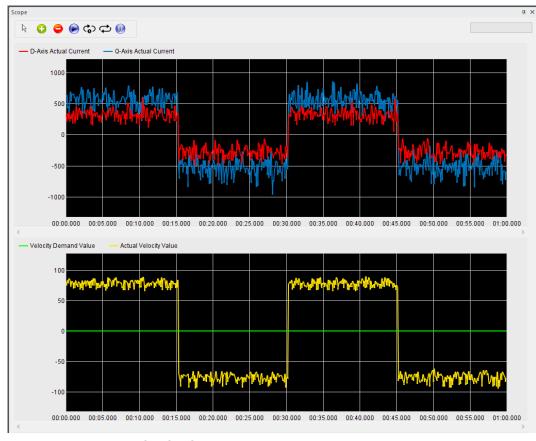
<전기각 Offset -150(15도)>



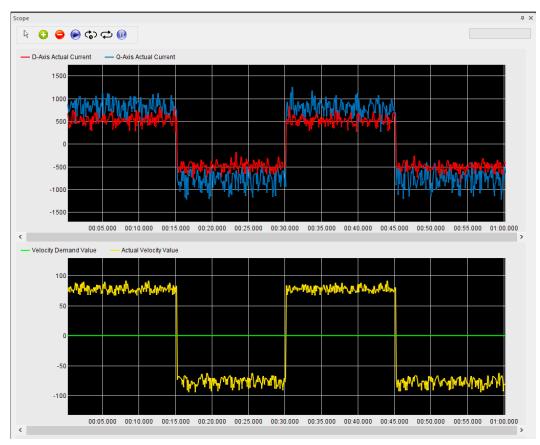


<전기각 Offset -250(25도)>

1. Phase Auto Tuning(3) - 전기각 Offset



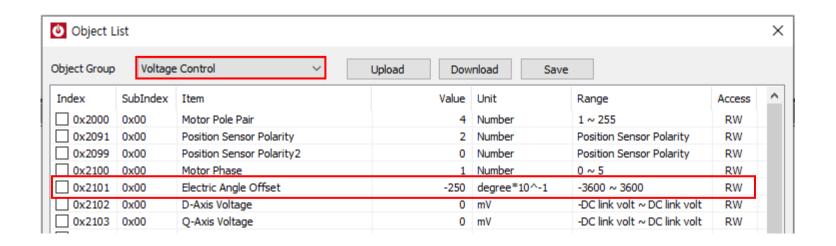
<전기각 Offset -350(35도)>



<전기각 Offset -450(45도)>

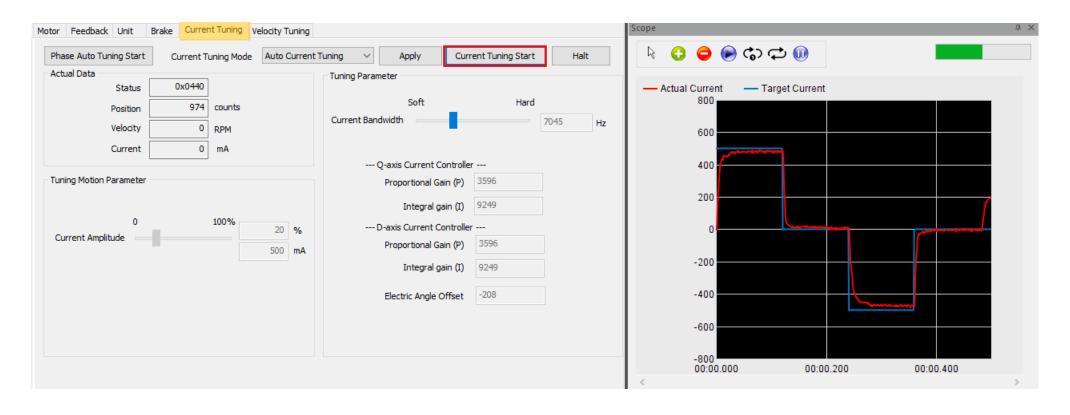
• 전기각 Offset이 틀어진 경우 틀어진 정도에 따라 전류 효율이 떨어지게 되어 같은 전압으로 구동 시켰을 때 전류를 더 많이 사용하게 됨

1. Phase Auto Tuning(4) - 전기각 Offset



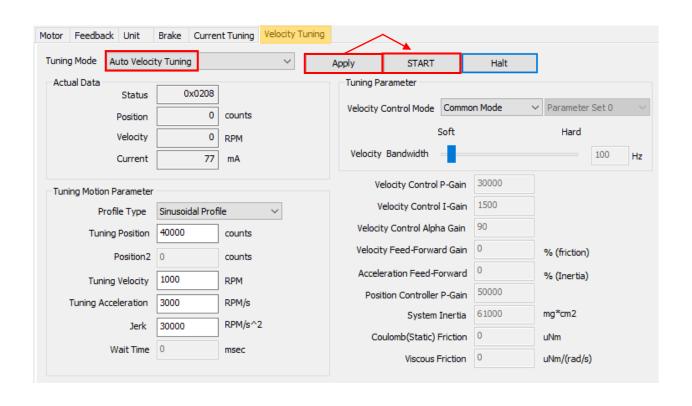
• Phase Auto Tuning 진행 후 Voltage Mode로 구동하였을 때 전기각 Offset이 맞지 않는 경우 부하가 없는 상태에서 Phase Auto Tuning을 다시 진행 해보거나, Object -> Voltage Control -> Electric Angle Offset 을 약 1도~3도(Value 10~30)씩 변경해가면서 D축, Q축 전류 및 속도 양상을 확인하여 맞춰주어야 함

2. Current Tuning



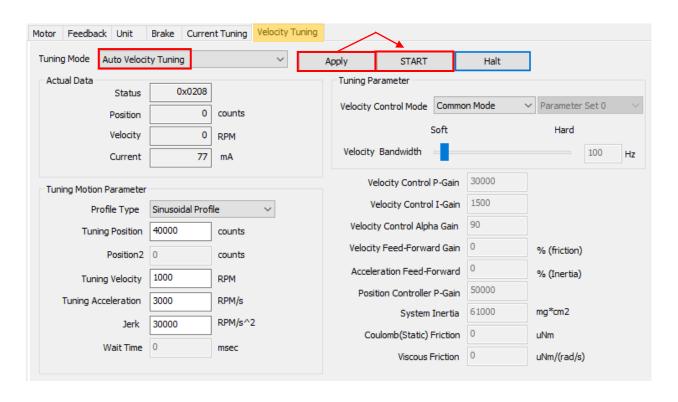
- 저항 및 인덕턴스를 측정
- 저항, 인덕턴스, Bandwidth로 P, I Gain 계산
- Bandwidth가 높을수록 응답성 ↑, But 소음 및 진동 발생 가능
- Bandwidth가 낮을수록 응답성 ↓, But 소음 및 진동 감소
- Tuning 완료 후 출력되는 Current Graph를 통하여 지령에 대한 응답성 확인

3. Auto Velocity Tuning(1)



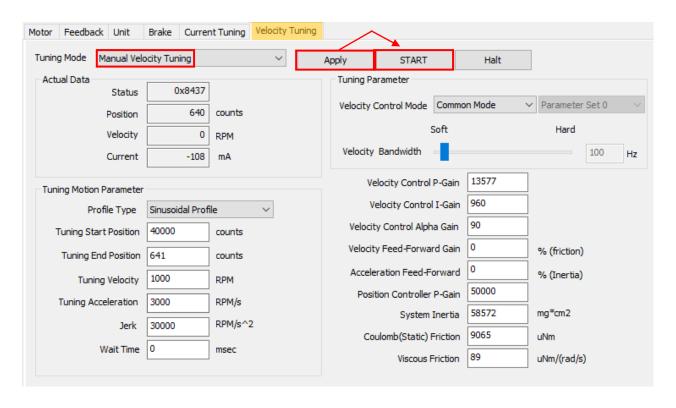
- 현재 위치를 기준으로 Tuning Position 값 만큼 왕복 이동하며 Auto Tuning 진행
- Inertia와 Friction을 측정
- Torque Constant와 Inertia, Bandwidth로 Gain 계산

3. Auto Velocity Tuning(2)



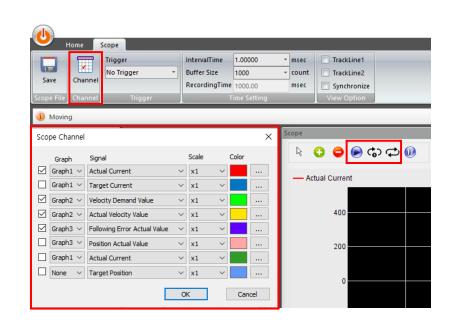
- 속도와 가속도를 조절하여 Auto Tuning 진행 간 Velocity Profile에서 등속구간이 없도록 하는 것이 유리함.
- 속도가 일정치 이상으로 오르지 않으면 Auto Tuning 진행이 어려우므로 Rotary 모터의 경우 최소 30RPM, Linear 모터의 경우 최소 100mm/s 이상의 속도에 도달할 수 있도록 속도 파라미터를 조정해야 함. (최소 기준치이므로 속도는 기준치보다는 높은 것이 좋음
- 정지 마찰이 큰 시스템에서는 초반 가속이 어렵기 때문에 Bandwidth가 낮으면 Auto Tuning 진행이 어려움. Bandwidth를 조금 높이고, 가속을 빨리하여 목표 속도에 도달할 수 있도록 가속도를 크게 하는 것이 유리함.

4. Manual Velocity Tuning(1)

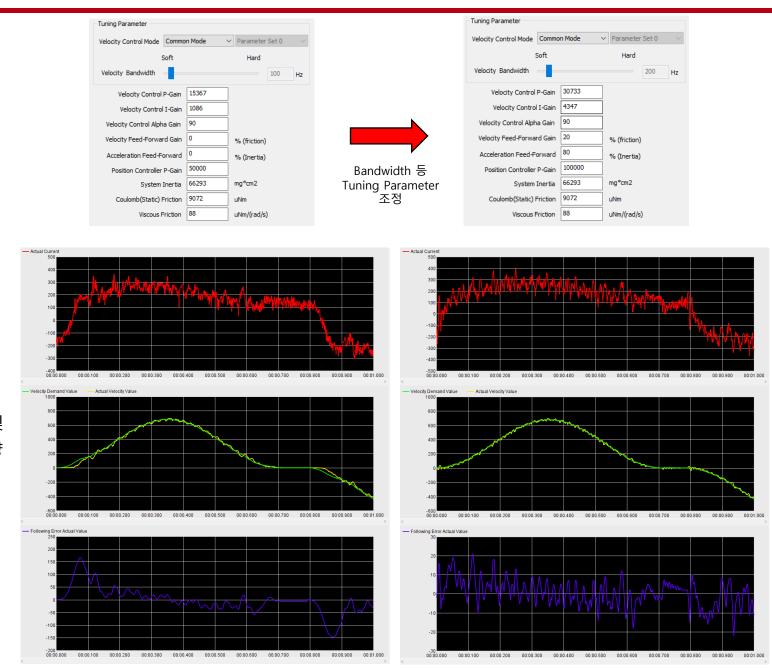


- Auto Tuning을 통해 계산한 Gain을 세부적으로 조정 가능
- Tuning Start Position <-> Tuning End Position 반복 구동
- Feed-Forward Gain을 통해 측정된 Inertia와 Friction을 보상
- Bandwidth가 높을수록 응답성 ↑, But 소음 및 진동 발생 가능
- Bandwidth가 낮을수록 응답성 ↓, But 소음 및 진동 감소
- Position Controller P-Gain은 Static Friction이 큰 Picker류에 높은 값을 주면 Target Position으로 위치 수렴이 빨라 짐. Static Friction이 작은 시스템에서 높은 값을 사용 할 경우 Target Position 근처에서 떨게 됨.
- ms 단위로 Inposition을 당기고 싶을 때 Alpha Gain을 1~2간격으로 조정해보는 것이 좋음.

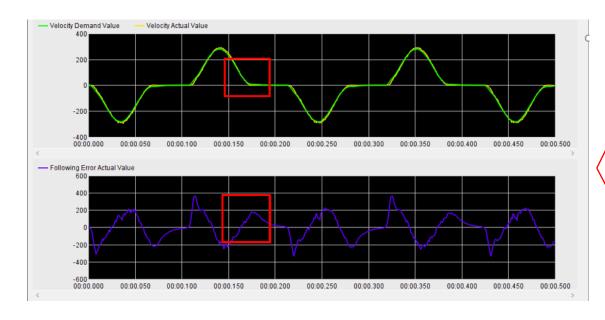
4. Manual Velocity Tuning(2)



- Manual Velocity Tuning으로 왕복 구동 명령을 주고 구동 간에 Tuning Parameter를 수동으로 변경해가며 모터의 전류 및속도 그리고 Following Error(Position Error)등이 변화하는 양상에 따라 Manual Tuning을 진행
- Scope -> Channel -> 튜닝간 모니터링 하고 싶은 항목 설정



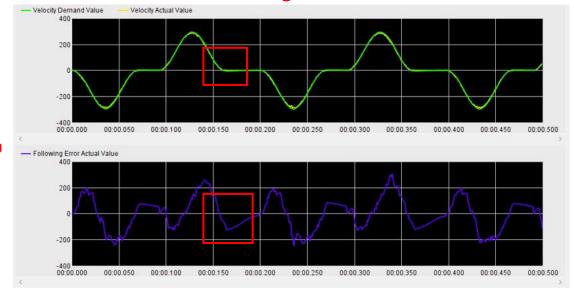
4. Manual Velocity Tuning(3) – Acc Feed Forward



AFF 적용 전 >관성에 의한 Following Error 증가

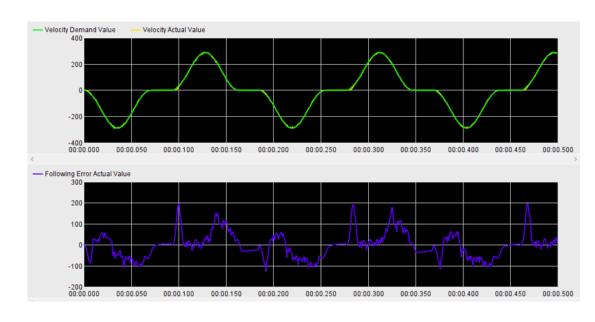


< 적절한 AFF 보상 > - Following Error 감소

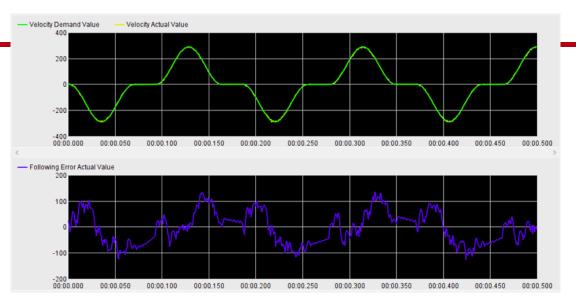


< AFF 과다 보상 > - Following Error 반대로 증가

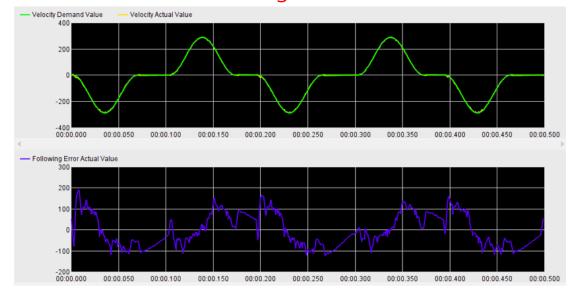
4. Manual Velocity Tuning(4) - Vel Feed Forward



< VFF 적용 전 >- 마찰에 의한 Following Error 증가

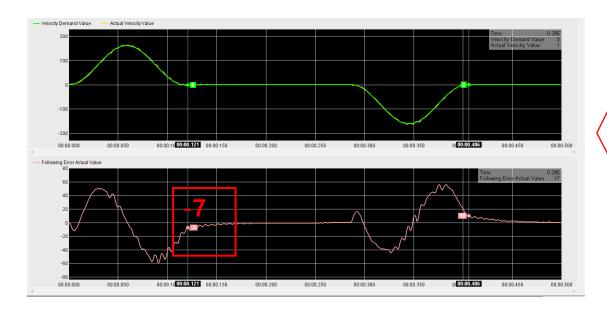


< 적절한 VFF 보상 > - Following Error 감소

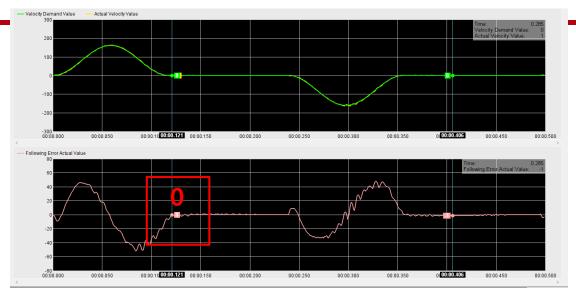


< VFF 과다 보상 > - Following Error 반대로 증가

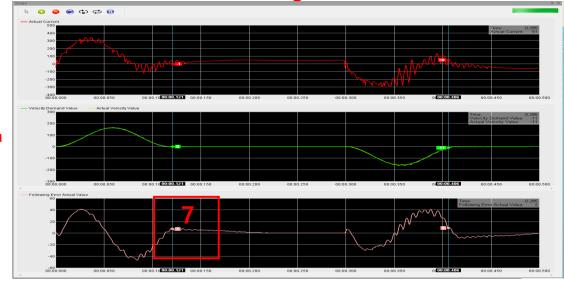
4. Manual Velocity Tuning(4) – Alpha Gain



<Alpha Gain 조정 전 >
- In Position 구간 Following Error 증가



< 적절한 Alpha Gain > - Following Error 감소

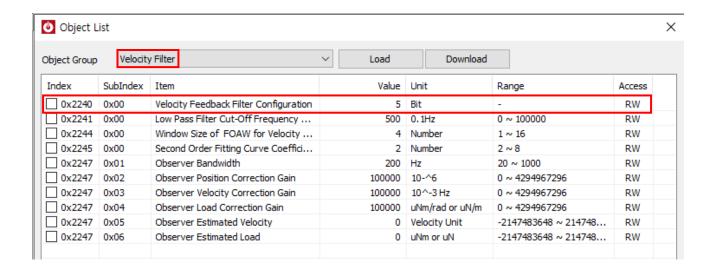


Alpha Gain 과다 >Following Error 반대로 증가



Velocity Feedback Filter

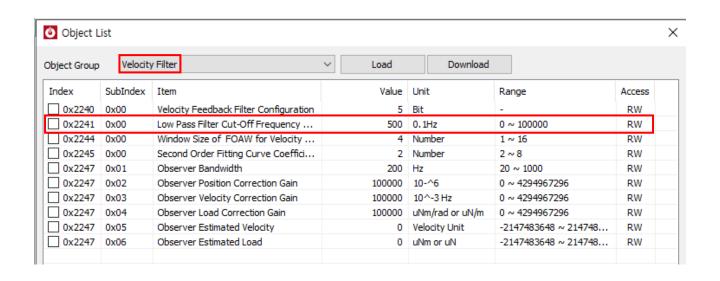
1. Velocity Feedback Filter Configuration



Filter Configuration	
Index	Description
0	No Filter
1	First Order Low Pass Filter
2	Reserved
3	Reserved
4	First Order Adaptive Windowing Filter
5	Second Order Fitting Curve
6	Reserved
7	Disturbance Observer (단축 Drive의 경우 Index : 256)

- Velocity Feedback Filter Configuration : 사용하려는 Filter의 Index 를 Value에 입력
- Filter를 사용하지 않는 경우 0 입력
- 분해능이 높은 시스템에서는 Filter를 쓰지 않는 것이 가장 좋음

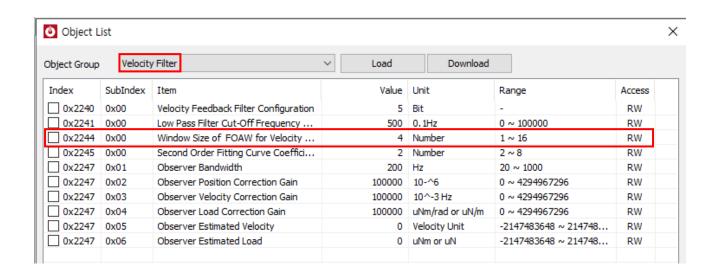
2. Low Pass Filter



- Low Pass Filter Cut-Off Frequency for Velocity Feedback
 - 0.1Hz 단위
 - 0~100000의 입력 범위
 - 차단 주파수를 지정

- 가속도가 느린 시스템에서는 강하게 걸고 Gain을 높여도 됨
- -> 가속도가 빠르면 발산 위험이 있음
- 벨트 구조 등 진동이 심하거나 마찰이 큰 바닥의 AGV 장비에 서 사용 시 안정성을 높일 수 있음

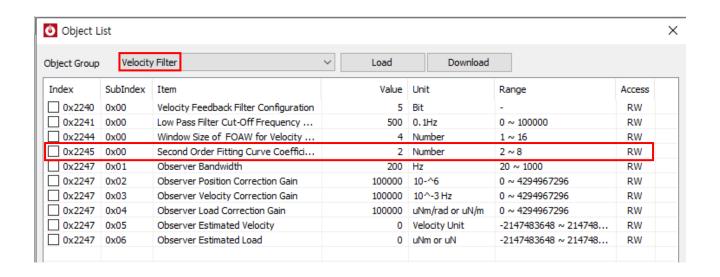
3. First Order Adaptive Windowing(FOAW) Filter



- Window Size of FOAW for Velocity Feedback
 - 1~16 범위의 Window Size 지정

- 분해능이 10000 이상인 경우 사용
- 실제로 노이즈가 있는 경우(자기식 엔코더와 같이)

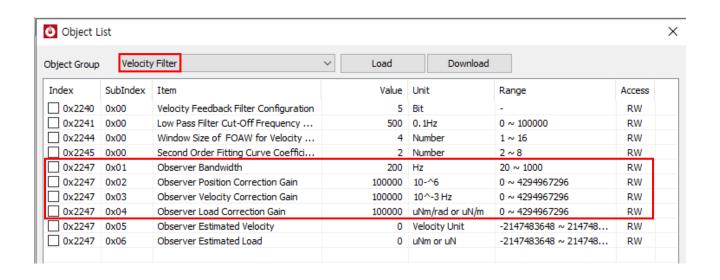
4. Second Order Fitting Curve Filter



- Second Order Fitting Curve Coefficient for Velocity Feedback
 가속도와 무관하며 일반적으로 많이 사용
 - 2~8 범위의 계수 지정

• 가속도와 무관하며 일반적으로 많이 사용 Encoder 펄스 폭이 일정하지 않으면 성능이 떨어짐

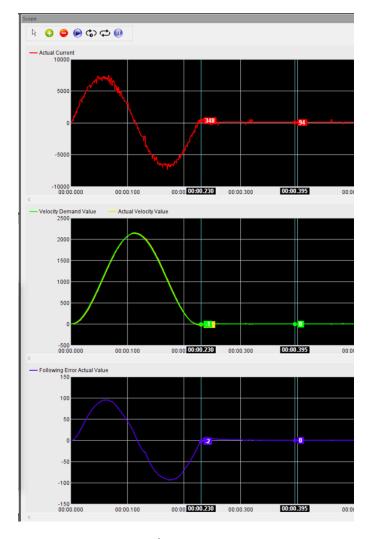
5. Disturbance Observer Filter



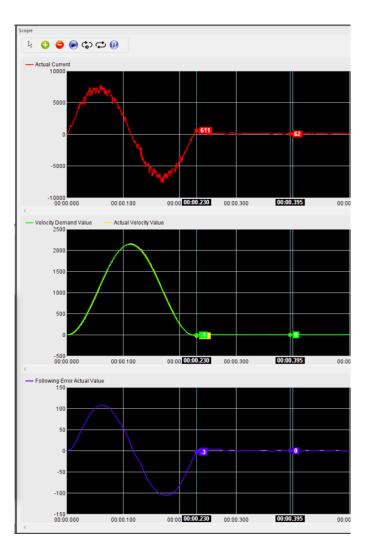
- Observer Bandwidth
 - 20~1000Hz 범위의 Bandwidth 지정
- Position Correction Gain, Velocity Correction Gain, Load Correction Gain
 - 각각의 Gain을 개별적으로 직접 입력 가능

- 분해능이 높을수록 더 좋음
- 전류 노이즈가 있으면 Load로 인식하여 성능 떨어짐

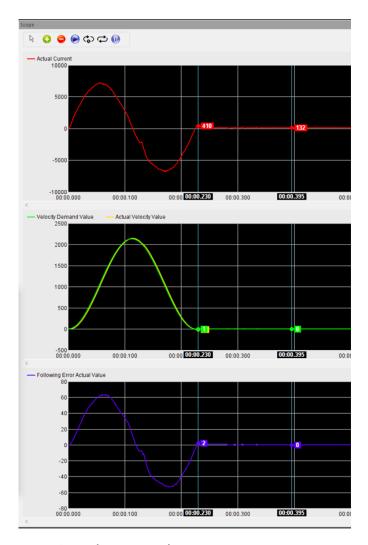
6. Filter 적용 예시



- No Filter
- 모터 구동 시 소음 발생
- 정지 시 엔코더 값이 튐



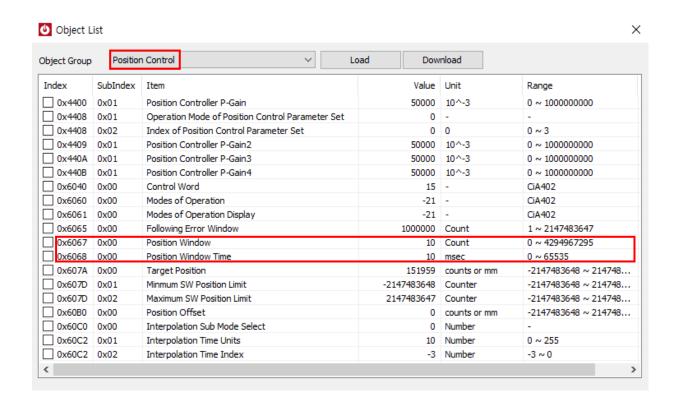
- Second Order Fitting Curve
- 모터 구동 시 소음 발생
- 정지 시 엔코더 값이 심하게 튐



- Disturbance Observer
- 전체적인 Following Error 및 소음 감소
- 정지 시 엔코더 값이 튀는 부분 개선 됨

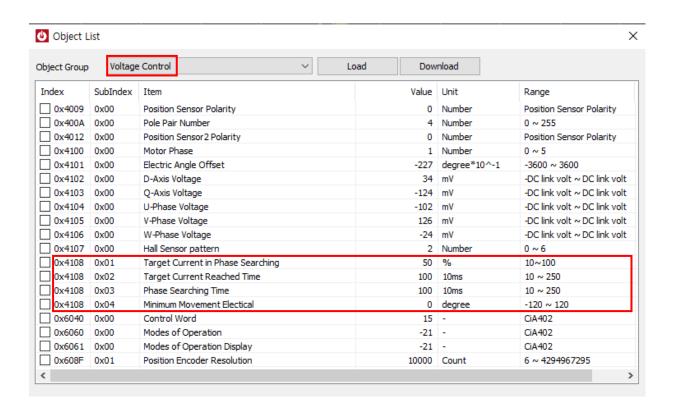
Object List

1. Position Window / Position Window Time



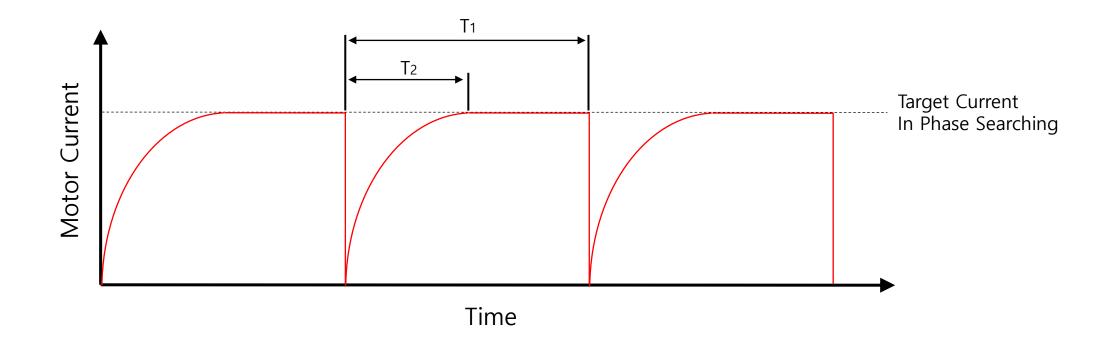
- Position Window : Profile Position Mode에서 Target Position에 도달한 것으로 인정되는 위치의 대칭 범위
- Position Window Time : Position Window 범위 안에서 Position Window Time에 정의된 시간 동안 머무를 경우
 Target Reached로 인정

2. Phase Auto Tuning 관련 Object(1)



- Hall Sensor 없이 Incremental Encoder만으로 제어할 때 최초 Servo On시 Commutation하는 방식을 정의함
- Target Current in Phase Searching : Phase Searching시 Target Current. 정격 전류에 대비한 %로 정의
- Target Current Reached Time : Target Current에 도달하는 시간
- Phase Searching Time : Phase Searching 하는 주기

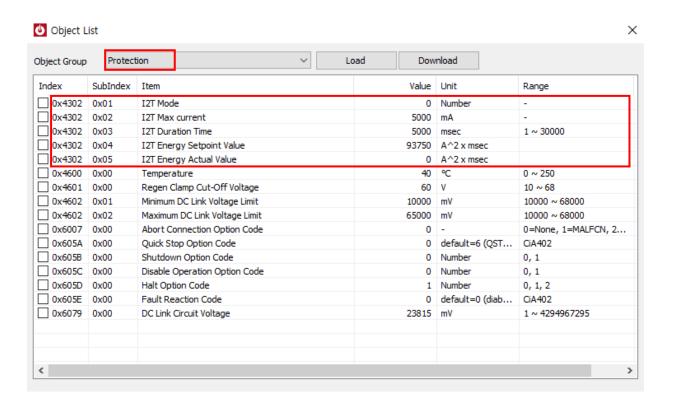
2. Phase Auto Tuning 관련 Object(2)



T1 - Phase Searching Time : Phase Searching 하는 주기

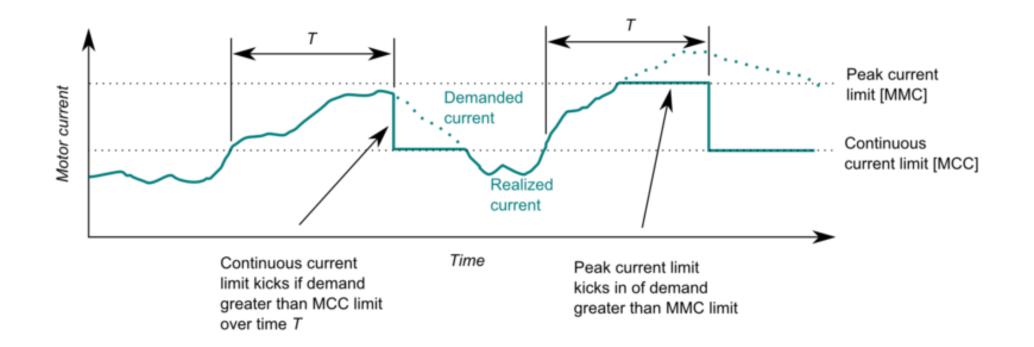
T2 - Target Current Reached Time : Target Current에 도달하는 시간

3. I2T Protection(1)



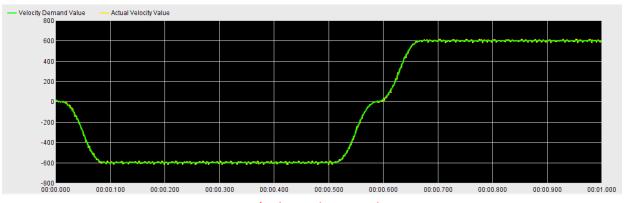
- I2T Mode: 전류 과부하 시 전류를 제한하는 방법 (0 : Over Load Error / 1 : Rated Current로 전류 제한하여 구동)
- I2T Duration Time : 설정된 시간 동안 Max Current 유지 시 I2T Mode에 따라 전류 제한
 - -> Rated Current와 Max Current 사이에서 전류 유지 시 I2T Energy 누적되어 Setpoint Value에 도달 할 시 전류 제한
- Rated Current를 Maximum Current보다 높게 설정 시 I2T Protection 작동하지 않음

3. I2T Protection(2)

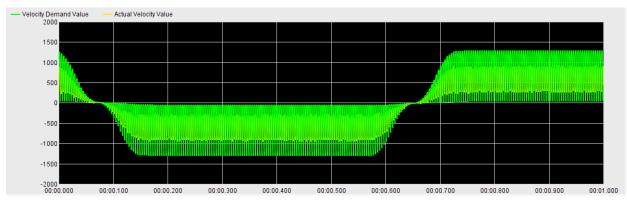


4. Interpolation Time

ex) Cycle Time 4ms



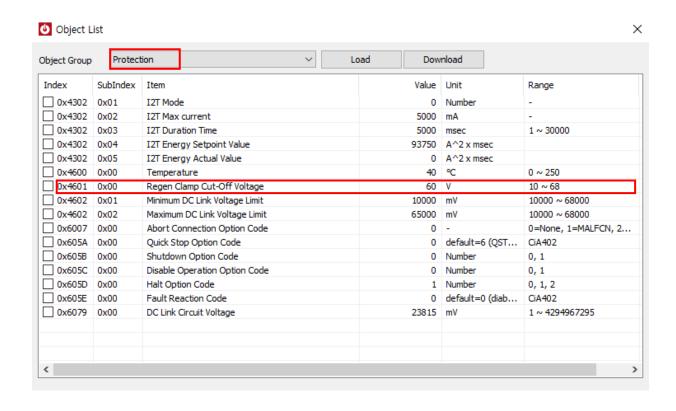
< Interpolation Time Units : 5 >



< Interpolation Time Units: 2 >

- 제어주기 + 1ms로 설정하여야 제어주기마다 갱신되는 Target으로의 이동을 자연스럽게 할 수 있음
- 제어주기보다 낮게 설정 할 경우 Target에 제어주기 보다 짧은 시간안에 도달하여 멈췄다가 다시 이동하게 되어소음이나 발진 생김

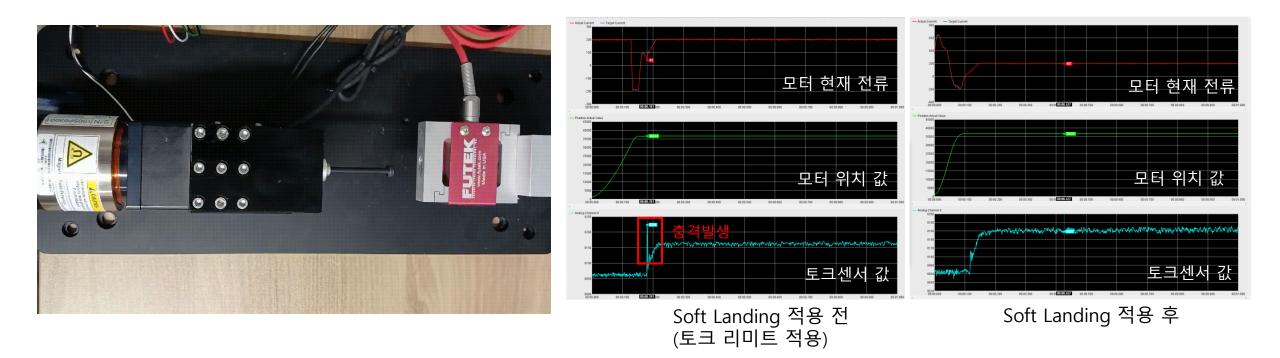
5. Regen Clamp Cut-Off Voltage



• Regen Clamp Cut-Off Voltage : 회생 저항 사용 시 설정된 전압 이상으로 발생한 회생 전력을 회생 저항의 열로 소비

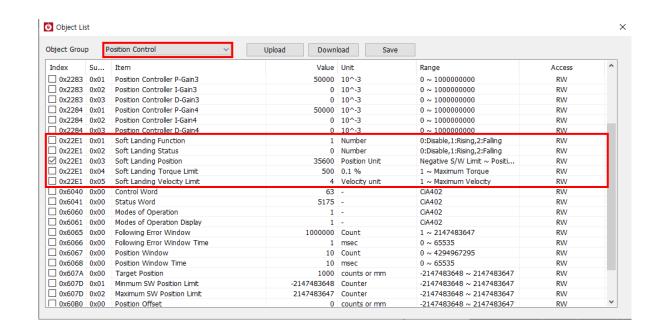
Soft Landing

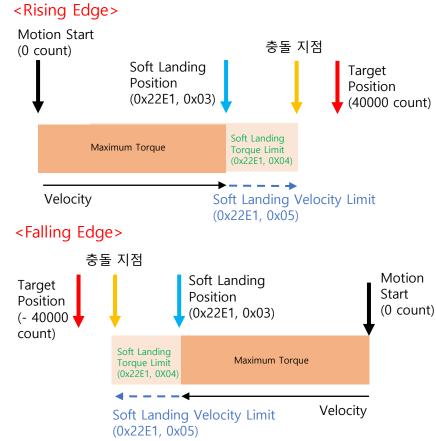
1. Soft Landing (1)



모션 동작 중 Soft Landing Start 구간부터 모터의 토크와 속도를 제한하여 반도체 Chip 등의 워크에 충격이 가해지지 않도록 제어

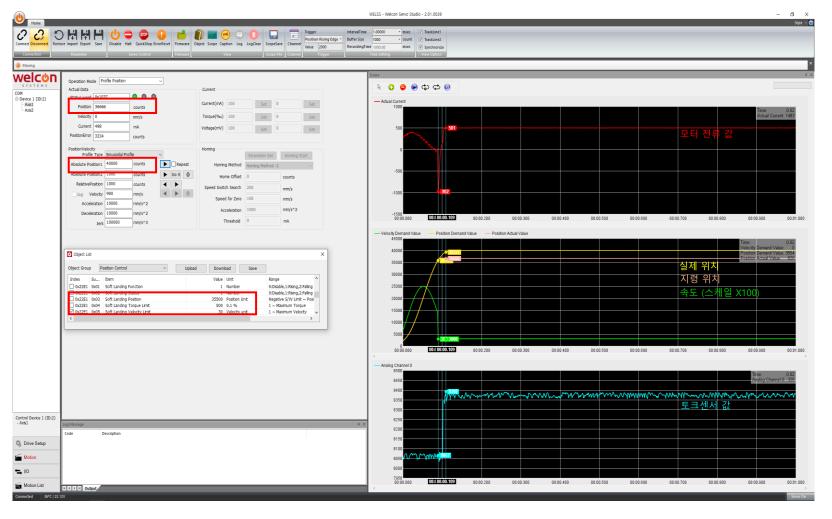
1. Soft Landing (2)





- Soft Landing Function : 0: 비활성화, 1: Rising Edge(Position +방향), 2: Falling Edge (Position -방향)
- Soft Landing Status : 1: Rising Torque Limit 동작 중, 2: Falling Torque Limit 동작 중
- Soft Landing Position : Soft Landing Start 위치
- Soft Landing Torque Limit : 모터 정격전류 토크 제한 값 (0.1% 단위) ex) 정격전류 1A 모터 기준 500 입력 시 50%인 0.5A로 제한
- Soft Landing Velocity Limit : 속도 제한 값

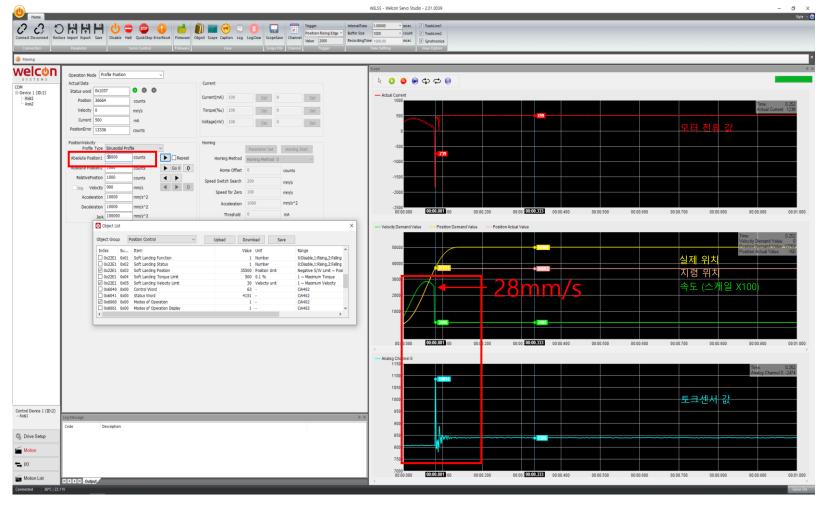
2. Soft Landing (1)

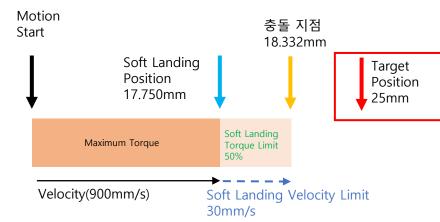




- VCM 리니어 스케일 0.5um
- Target Position: 20mm (40000count)
- Soft Landing Position: 17.750mm (35500count)
- Soft Landing Velocity Limit: 30mm/s
- Soft Landing Torque Limit 50%

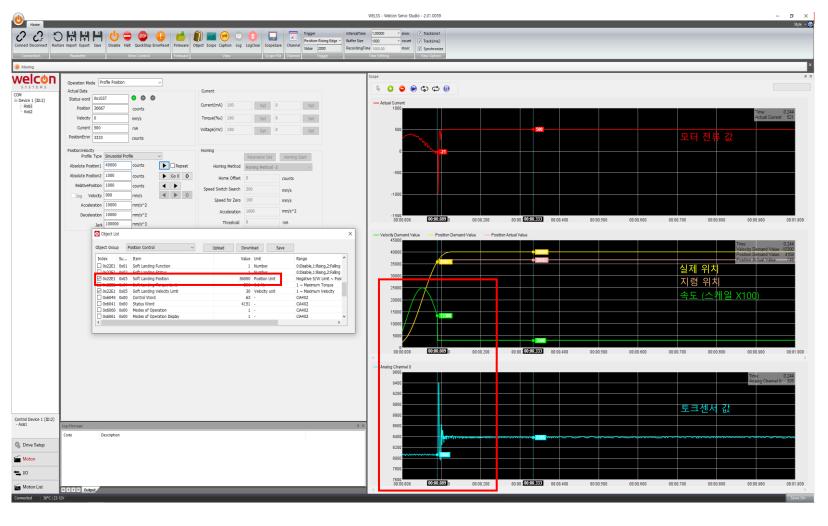
2. Soft Landing (2) - Target Position





- Target Position: 20mm (40000count)
- Soft Landing Position: 17.750mm (35500count)
- Soft Landing Velocity Limit: 30mm/s
- Soft Landing Torque Limit 50%
- Target Position 변경으로 감속 중 충돌

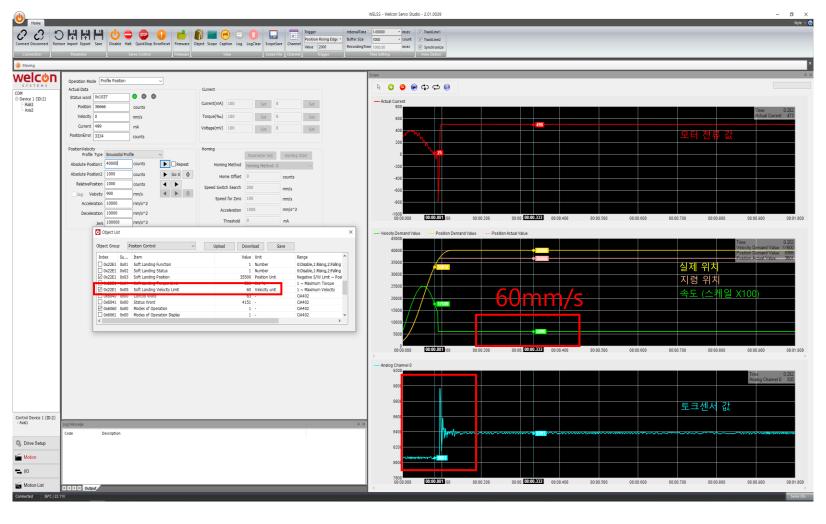
2. Soft Landing (3) - Soft Landing Position

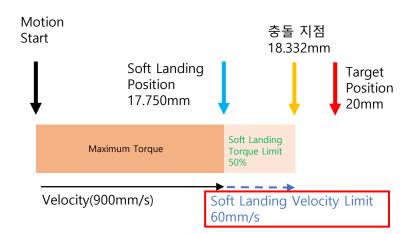




- Target Position : 20mm (40000count)
- Soft Landing Position : 18000mm (36000count)
- Soft Landing Velocity Limit: 30mm/s
- Soft Landing Torque Limit 50%
- Soft Landing Position 변경으로 완전히 감속 전에 충동

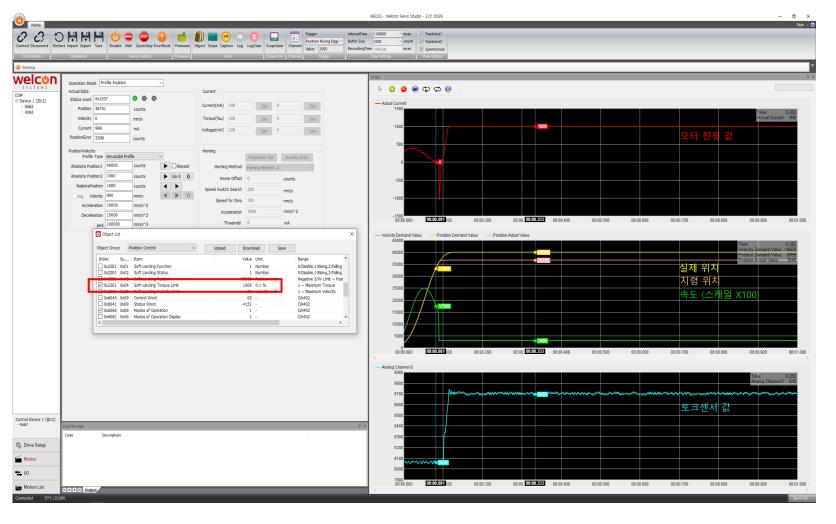
2. Soft Landing (4) - Soft Landing Velocity

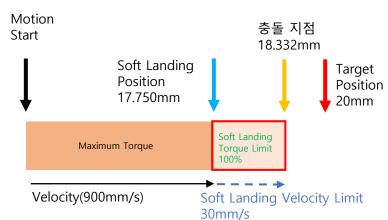




- Target Position: 20mm (40000count)
- Soft Landing Position: 17.750mm (35500count)
- Soft Landing Velocity Limit: 60mm/s
- Soft Landing Torque Limit 50%
- Soft Landing Velocity 변경으로 빠른 속도로 충돌

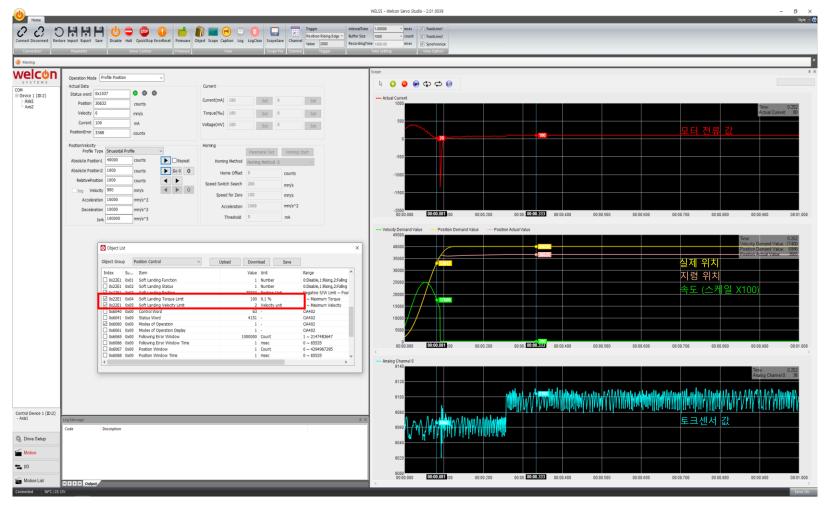
2. Soft Landing (5) - Soft Landing Torque Limit

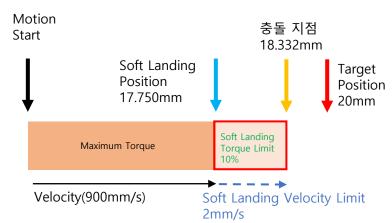




- Target Position : 20mm (40000count)
- Soft Landing Position: 17.750mm (35500count)
- Soft Landing Velocity Limit: 30mm/s
- Soft Landing Torque Limit 100%
- Soft Landing Torque Limit 100%로 변경 시에도 충격이 발생하지 않음

2. Soft Landing (6) - Soft Landing Torque Limit

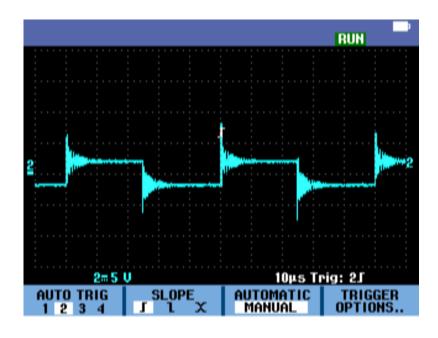




- Target Position: 20mm (40000count)
- Soft Landing Position: 17.750mm (35500count)
- Soft Landing Torque Limit 10%
- Soft Landing Velocity Limit : 2mm/s
- Soft Landing Torque Limit 10%로 변경 (Soft Landing Velocity를 낮춰 충격 조절)

Noise

1. 선 길이에 따른 FG-GND 전위차



2 10µs Trig: 2J

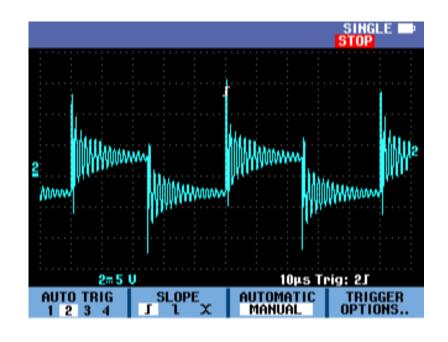
AUTO TRIG SLOPE AUTOMATIC TRIGGER OPTIONS...

< 선 길이 약 1m >

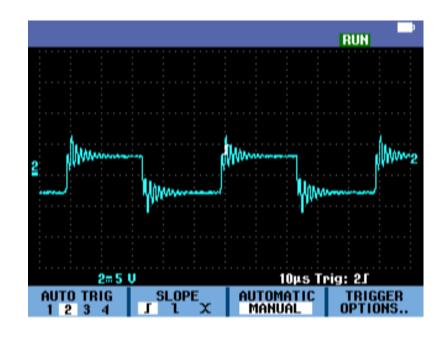
< 선 길이 약 7m >

- 선 길이가 길어짐에 따라 FG-GND 간의 전위차가 더 크게 발생
- 이러한 노이즈는 피드백 센서의 신호 등에 영향을 주어 정상적인 제어를 방해함
- 노이즈에 의해 Hall Sensor Error, Over Current Error 등이 발생할 수 있고 심한 경우 출력에 이상을 주어 드라이브가 소손 될 수 있음

2. 페라이트 코어 사용 유무에 따른 FG-GND 전위차



< 선 길이 약 7m / 페라이트 코어 X >



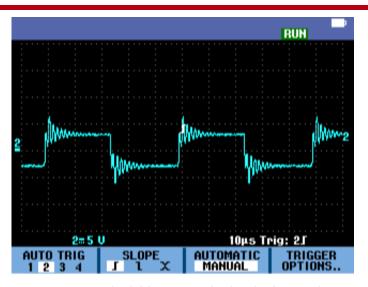
< 선 길이 약 7m / 페라이트 코어 O >

• 선 길이가 길 경우 또는 고전압을 사용하는 기타 장치들의 선들과 함께 묶여져 있는 경우 노이즈가 증폭될 수 있으며 이러한 경우 페라이트 코어를 사용하여 어느 정도 노이즈 감쇄 효과를 볼 수 있음

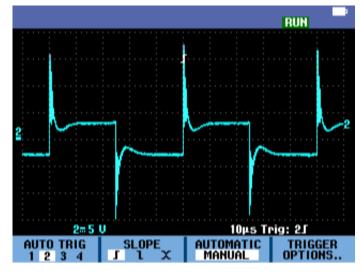
3. 페라이트 코어 사용법



- 페라이트 코어에 드라이브로 들어가는 모터 UVW 선을 감아주면 되고 FG 선은 함께 감지 말아야 함
- FG 선까지 감는 경우 오히려 노이즈 신호를 증폭시킬 수 있음
- 모터 쪽에 페라이트 코어를 사용하는 것이 아니라 드라이브 쪽에 사용해야 함



< FG를 제외하고 코어에 감았을 때>



< FG까지 코어에 감았을 때>